



Hallenregeln des NFV-Kreis Göttingen/Osterode für den Jugendbereich

I. Spielfeld und Spielzeit

1. Es wird mit Rundumbande auf 5x2m Tore gespielt.
2. Der Strafraum ist rechteckig auf dem Hallenboden abgeklebt (gelb/schwarzes Band).
3. Die Spielzeit beträgt (siehe Spielplan).

II. Mannschaften

1. Eine Mannschaft besteht auf dem Spielfeld aus 5 Spielern. Hierbei ist es zwingend, dass einer dieser Spieler als Torwart gekleidet ist. Diese dürfen beliebig oft ein- und ausgewechselt werden. Die Auswechslung hat hinter dem eigenen Tor an der Bande zu erfolgen.
2. Gespielt werden darf nur in Turnschuhen mit heller und garantiert nicht färbender Sohle.
3. Die beiden Mannschaften haben für unterschiedliche Spielkluft zu sorgen, ansonsten erhält die erst genannte Mannschaft der Begegnung Leibchen vom Veranstalter.
4. Das Tragen von Schienbeinschoner ist Pflicht.

III. Spielregeln

1. Die Rückpassregel ist für die G/F Junioren aufgehoben!
2. Der Strafstoß wird als 9 Meter von der durchgezogene Linie (gelb/schwarzes Band) ausgeführt, der Anlauf im Senioren und Juniorenbereich (A-C Juniorenbereich) ist auf 2 Meter begrenzt, im Juniorenbereich (D-G Junioren) gibt es keine ist Anlaufbegrenzung.
3. Tore können vom gesamten Spielfeld erzielt werden. Durch einen Anstoß kann ein Tor direkt erzielt werden. Eigentore können von überall aus dem Spiel heraus erzielt werden. Gilt auch für den Juniorenbereich!!!
4. Beim Anstoß und bei Spielfortsetzungen müssen alle gegnerischen Spieler mindestens 3 Meter vom Ball entfernt sein.

5. Der Torwart darf den Torraum verlassen und ist dann Feldspieler.
Der Torwart darf aus dem Spiel heraus, den Ball über die Mittellinie werfen/schießen.
Nach dem Toraus darf der Torhüter den Ball nicht über die Mittellinie spielen ohne Berührung durch einen Mitspieler/Gegenspieler.
6. Springt der Ball an die Hallendecke oder dort befestigte Geräte, wird das Spiel mit einem indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft fortgesetzt.
7. Überschreitet der Ball die Torauslinie nach letztmaliger Berührung durch einen Spieler der verteidigenden Mannschaft, erfolgt die Spielfortsetzung mit Eckstoß.
8. Überschreitet der Ball die Torauslinie nach letztmaliger Berührung durch einen Spieler der angreifenden Mannschaft, erfolgt die Spielfortsetzung mit Abstoß.
9. Alle Freistöße sind indirekt auszuführen. Indirekte Freistöße für die angreifende Mannschaft innerhalb des Strafraums (beispielsweise wegen eines unerlaubten Rückpasses zum Torwart) sind vom dem Tatort am nächsten gelegenen Punkt von der Strafraumlinie auszuführen.
10. Der Schiedsrichter darf das Spiel wegen Reduzierung einer Mannschaft nur auf deren Verlangen abbrechen.
11. Ein Schiedsrichter kann eine Verwarnung, einen Feldverweis auf Zeit (2 Minuten) und den endgültigen Feldverweis aussprechen. Beim Feldverweis auf Zeit hat die betreffende Mannschaft das Spiel 2 Minuten in Unterzahl zu bestreiten. Die Zeitstrafe erlischt mit dem Spielende. Sollte das Spiel jedoch im Anschluss durch Schüsse von der Strafstoßmarke entschieden werden, ist der auf Zeit verwiesene Spieler nicht teilnahmeberechtigt für die Schüsse von der Strafstoßmarke. Nach dem endgültigen Feldverweis scheidet der Spieler aus dem Turnier aus und kann in diesem Turnier nicht mehr eingesetzt werden. Die Mannschaft eines des Feldes verwiesenen Spielers darf sich nach 3 Spielminuten vervollständigen. Anmerkung: Bitte vergesst nicht den Pässeinzug. Berichte hinsichtlich des Feldverweises werden nicht in der Halle geschrieben! Schlaft erst eine Nacht darüber. Die Pässe sind in der Halle einzuziehen!!! 13. Torwart Der Torwart darf den Ball nicht über die Mittellinie spielen, wenn er ihn mit der Hand berührt hat.